



---

Autor: Uwe Hahn/Studienleiter für Gemeindepädagogik

### Fast ein Krippenspiel

1. Spieler Ein Mann geht von Jerusalem nach Jericho.
2. Spieler Er geht von Nazareth nach Bethlehem mitten in der kalten, verschneiten Nacht.
1. Spieler Ich weiß. Eine Frau geht mit, auf der staubigen Straße, die Sonne brennt vom Himmel.
2. Spieler Ist Weihnachten warm oder kalt?
1. Spieler Das kommt aufs Wetter an. Also die Frau ist auch schwanger.
2. Spieler Wieso auch?
1. Spieler Ich bin nicht schwanger, könnte aber schwanger spielen.
2. Spieler Dann bin ich der Mann. Die beiden kommen in Bethlehem an und suchen ein Zimmer.
1. Spieler Nein, die Frau setzt sich auf eine Bank und der Mann?
2. Spieler Der bin ich, sucht ein Zimmer.  
Gibt es hier freie Zimmer?  
Wir können das nicht spielen, es fehlt der Wirt.
1. Spieler Ich kann der Wirt sein.
2. Spieler Du bist die Frau.
1. Spieler Sag nicht immer Frau.
2. Spieler Soll ich Maria sagen?
1. Spieler Das ist persönlicher. Wir hatten ja auch, vielleicht, was miteinander.
2. Spieler Ich bitte dich.



- 
1. Spieler Ist doch nur im Spiel.
2. Spieler Spielend fängt alles an.
1. Spieler Jetzt mach kein Drama draus. Du bist Josef.
2. Spieler Muss das sein? Das ist doch so ein Eingebildeter, der immer die schönsten Klamotten will.
1. Spieler Das ist eine andere Geschichte.
2. Spieler Holen wir uns noch einen Wirt oder machst du das?
1. Spieler Ich bin der Wirt und du klopfst.
2. Spieler Ich möchte eine Unterkunft für meine Frau und mich.
1. Spieler Doppelzimmer, zwei Einzelzimmer mit Dusche oder Bad?
2. Spieler Wir nehmen ein Doppelzimmer mit Bad.
1. Spieler Zahlen sie mit Kreditkarte oder bar?
2. Spieler Moment, das Hotel ist doch voll.
1. Spieler Wieso?
2. Spieler Weil es immer voll ist. Maria und Josef müssen im Stall übernachten. Kennst du die Geschichte?
1. Spieler So wie man die Geschichte eben kennt.
2. Spieler Wir sind jetzt im Stall.
1. Spieler Sehr schön.
2. Spieler Du musst das Kind bekommen.
1. Spieler Wie soll das gehen?
2. Spieler Zieh das Kissen heimlich aus deinem Pullover.
1. Spieler Soll ich es in die Krippe legen?
2. Spieler Das sieht kalt aus.

---

**Anschrift:**

Theologisch-Pädagogisches Institut  
der Ev.-Luth. Landeskirche Sachsens  
Bahnhofstraße 9  
01468 Moritzburg

**Kontakt:**

Tel.: 035207-845-00  
Fax: 035207-845-10  
E-Mail: [info@tpi-moritzburg.de](mailto:info@tpi-moritzburg.de)  
Internet: [www.tpi-moritzburg.de](http://www.tpi-moritzburg.de)

**Bankverbindung:**

Bank für Kirche u. Diakonie  
LKG Sachsen  
BIC: GENODED1DKD  
IBAN: DE 9235 0601 9016 2161 0011





- 
1. Spieler Kinder werden mit einem Kissen zugedeckt und haben es warm.
2. Spieler Das soll Jesus sein und der bringt Wärme in die Welt.
1. Spieler Es bleibt ein Baby.
2. Spieler Aber das Kissen sieht scheiße aus.
1. Spieler Mir fällt nichts anderes ein. Spielen wir schnell den Rest.
2. Spieler Wir befinden uns nicht mehr im Stall zu Bethlehem bei der Heiligen Familie sondern vor den Toren der Stadt bei den Hirten und ihren Herden.
1. Spieler Eine stille Herde?
2. Spieler (zur Gemeinde) Vielleicht könnten sie sich in die Schafe versetzen und etwas blöken. Ich zeige es Ihnen: Mäh. Und jetzt alle.
1. Spieler So stelle ich mir das Hirtenleben vor.
2. Spieler Du kannst nicht Hirte sein, denn du bist der Engel.
1. Spieler Ich bin die Lichtgestalt, bringe Leben in die Dunkelheit.  
Mir gab man Gewalt, so schwebte ich durch Raum und Zeit.
2. Spieler Lass bitte das Theater. Du sollst den Hirten die Geburt von Jesus, dem neuen König, verkünden.
1. Spieler (*stellt eine Kerze zum 2. Spieler*) Ein Licht ist aufgegangen, in Bethlehem im Stall. Jesus ist geboren.
2. Spieler (*nimmt die Kerze*)
1. Spieler Du kannst den Engel nicht einfach anfassen.
2. Spieler Ich muss zur Krippe.
1. Spieler Das geht noch nicht. Zur Weihnachtsgeschichte gehören die Weisen und der König Herodes.
2. Spieler Die überspringen wir.
1. Spieler Ich will den Herodes spielen. Die fieseren Rollen sind beim Publikum sehr beliebt.



- 
2. Spieler Ich muss zur Krippe.  
1. Spieler Du verdirbst unser Spiel.  
2. Spieler Komm bau mit um.  
*(2. Person stellt die Kerze in die Krippe)*  
1. Spieler Besser als das Kissen.  
2. Spieler Ein Licht leuchtet in der Krippe.  
1. Spieler Weiter! Es leuchtet weiter!  
2. Spieler Ins Zimmer?  
1. Spieler In die Welt.

Ende